

Тема. Інтелектуальна гра «Коло знань»

Мета. Поглибити знання учнів з різних предметів; розвивати пам'ять,

логічне мислення, уміння швидко знаходити правильну відповідь;

виховувати інтерес до оволодіння знаннями, повагу, почуття

товариськості.

Форма проведення. Інтелектуальна гра. (барабан)

План.

1. Привітання учасників.
2. І тур, ІІ тур, ІІІ тур супер гра , гра з глядачами

Ведуча. Добрий день! Чудова фраза!

 Вона єднає нас з вами відразу.

 Привіт усім, хто не любить сумувати, нудьгувати, хто знає багато і хоче

всім про це розказати. Гра цікава всіх нас кличе, тож запрошуємо вас

розум, спритність показати. Отож, ми вітаємо всіх присутніх на

інтелектуальній грі «Коло знань».

І ми сподіваємося що всі отримають задоволення від спілкування й у вас надовго залишаться

приємні спогади. Отож ми спробуємо довести, що гарний настрій можна

зберегти за будь-якого результату гри. Давайте привітаємо учасників гри бо тут зібралися найерудованіші, найкмітливіші, найрозумніші.

Ведуча. Як правило у кожній грі є свої закони.

Закон поваги.

Закон часу.

Закон чіткості.

* Закони ми не порушуємо!
* Крутимо барабан та відгадуємо слово.

Тож розпочинаємо гру.

Гра складається з трьох турів, супер гри, гра з глядачами.

Зверніть увагу на барабан На барабані є розділи це – логіка, книга, казки, природа , та бали 5,10, 15, 20, стрілочка (перехід ходу, та банкрот, що означає ваші набрані очки згорають)

Правила гри: спочатку я кручу барабан і вибираю розділ за яким ви будете відгадувати слово (кручу барабан) по черзі ви крутите барабан і набираєте бали переможець отримає подарунок.

**Завдання І туру.**

Логіка

Де вода стоїть стовпом (склянка)

Природа

Водяні майстри будують будинок без сокири (бобер)

Казки

Це тому, що він не пташка,

Не лисиця, не комашка,

Не котисько, не щеня,

Не бабак, не вовченя.

Він знімається в кіно

І відомий всім давно.

Упізнать його неважко,

Адже зветься...

(Чебурашка)

Книга

Ніде не купиш,

 На вагах не зважиш,

 Сам здобуваєш,

 У комору складаєш.

 (Знання)

**ІІ тур**

Логіка

Вдень з ногами, а вночі без ніг (черевики)

Природа

На шісті – палац,

У палаці – співак (шпак)

Казки

Веселити він мастак,

Червоно-синій є ковпак,

На ковпачку є вушка

І звуть його ...

(Петрушка)

Книга

Кожний, скільки хоче, бере,

А все лишається. ( книга)

**ІІІ тур**

Логіка

Що не можна повернути (час)

Природа

Хто над нами догори ногами

Ходить не страшний,

Впасти не боїться,

Цілий день літає

Та всім набридає (муха)

Казки

Хто моторчик свій заводить?

Він звірят усіх лікує,

Від холери їх рятує.

Вилікує він за мить

Все, що в звірів заболить.

(Айболит)

**Гра з глядачами**

Яка тварина піднімає голову вище інших? (жирафа)

**Супер гра**

Рослина , яка цвіте тільки у казці. (Папороть).